

VOLLGAS™ – FULL THROTTLE™

Komplettlösung © 2006-2007 K1n9_Duk3

Eine dieser Nächte...

Nach dem stilechten Biker-Intro finden Sie sich im Hinterhof der Raststätte wieder. Mit einem kräftigen Schlag auf den rechten Deckel des Müllcontainers befreien Sie sich fürs Erste. Gehen Sie um die Ecke und treten Sie die Tür ein. Ein echter Biker-Auftritt eben. Auch wenn Sie noch nicht wissen, dass der Wirt die Schlüssel zu Ihrem Bike hat, drücken Sie trotzdem einfach mal seine hässliche gepiercte Nase auf die Theke. Mit den Schlüsseln ziehen Sie los und steigen draußen auf Ihr Bike. Dem feindlichen Rocker geben Sie noch einen für Unterwegs mit und vollführen ein leicht missglücktes Kunststück.

...die einfach nie zu Ende gehen

Wieder wachen Sie an einem unbekannten Ort auf. Allerdings sollten Sie hier mal nicht alles gleich kurz und klein schlagen. Stecken Sie lieber den Schlauch und den Benzinkanister ein. Sehen Sie sich auch das Bild an der Wand etwas genauer an. Draußen wartet schon die kleine Reporter-Tussi. Sparen Sie sich die Mühe, mit ihr zu reden, sie hilft Ihnen nicht weiter. Entfernen Sie sich von Mo's Hütte und gehen Sie zu dem kleinen Wohnwagen. Hämmern Sie an die Tür, warten Sie, bis der Bewohner auf der anderen Seite steht und treten Sie ihm dann die Tür ins Gesicht.



Nehmen Sie sich hier das Fleisch aus dem Kühlschrank und den Dietrich aus dem Schränkchen über dem bewusstlosen Klops. Stellen Sie sich dann auf die Plattform neben der Tür und Sie gelangen in den Keller. Sacken Sie hier das Schweißgerät ein und liefern Sie es bei Mo ab. Ihr nächstes Ziel ist der Benzinturm. Öffnen Sie das Schloss mit dem Dietrich und stecken Sie es ein. Gehen Sie dann auf den Hof und berühren Sie die Leiter. Wenn der Alarm losgeht, verstecken Sie sich hinter dem großen Behälter im Hintergrund. Öffnen Sie dann die Tankklappe vom Gefährt der Bullen und stecken Sie den Schlauch in den Tank. Der Benzinkanister wird unter das lose Ende des Schlauchs gestellt und dann das Benzin mit dem Mund durch den Schlauch angesaugt. Jetzt fehlt nur noch die Gabel. Gehen Sie zum Schrottplatz und schließen Sie das Tor mit dem Vorhängeschloss ab. Klettern Sie dann an der Kette über den Zaun. Springen Sie in den Hof und gehen Sie nach rechts zur hell erleuchteten Stelle. Hier springt der Wachhund zwischen mehreren Autowracks herum. Werfen Sie das Stück Fleisch in den blaue Auto unter dem Elektromagneten und verlassen Sie die Szene nach links. Klettern Sie jetzt auf den Kran (auf das Führerhäuschen ganz oben klicken) und heben Sie mit dem Kran das zitternde Wrack an. Bewegen Sie dazu den Magneten mit dem Steuerkreuz über das Auto, schalten Sie den Knopf ein (er leuchtet dann grün) und senken Sie dann den Magneten mit dem linken Hebel ab und heben Sie das Auto an. Steigen Sie dann aus dem Kran aus. Nahe dem Eingang befindet sich ein Haufen Ersatzteile, von dem Sie sich eine Gabel nehmen. Jetzt müssen Sie nur noch warten, bis Ihr Baby wieder ganz ist. An den Bullen auf der Straße kommen Sie nicht ohne weiteres vorbei, also lösen Sie noch einmal den Alarm beim Benzinturm aus und Sie haben freie Fahrt.

Mit dem netten kleinen Auftrag, Ripburger sehr weh zu tun, kehren Sie zurück zu Mo's Hütte. Untersuchen Sie die Trümmer vor dem Haus und Sie wissen, wo Sie sie finden können. Fahren Sie also nach Norden aus der Stadt. Wieder am Kickstand angekommen, finden Sie Miranda, die es sich mittlerweile in Ihrer Mülltonne gemütlich gemacht hat. Sie erhalten einen gefälschten Ausweis von ihr. Gehen Sie dann in die Kneipe und Sie erfahren, dass Sie quasi zu einer Berühmtheit geworden sind. Geben Sie den gefälschten Ausweis dem Trucker am Tisch und er schmuggelt Sie zu Onkel Petes Nerzfarm.

Auf dem Highway ist die Hölle los

Tja, der Trucker hat Sie zwar mitgenommen, Ihnen aber dafür den Benzinschlauch vom Bike geklaut. Gehen Sie also in die Hütte und suchen Sie sich einen neuen. Legen Sie das Kopfkissen zur Seite und sacken Sie das Brecheisen beziehungsweise den Schraubenschlüsseln ein und brechen Sie damit die Kiste vor dem Bett auf. Da schau mal einer kiek: ein Benzinschlauch. Leider hat sich Mo den Booster aus Ihrem Bike geborgt, während Sie den Benzinschlauch gesucht haben. Ist aber jetzt nicht weiter schlimm. Nach der nächsten Zwischensequenz ist der benzinschlauchklauende Trucker zwar Geschichte, die Brücke zur anderen Seite der Schlucht allerdings auch. Steigen Sie zunächst vom Bike und nehmen Sie sich etwas Dünger mit. Lösen Sie dann die Räder des Hängers mit dem Schraubenschlüssel und werfen Sie ihn um. Dann geht's nach Norden zurück zur Nerzfarm. Dort angekommen, drehen Sie gleich wieder um und locken die Schläger durch die eben präparierte Falle. Sie kommen am Ende der Strecke bei der zerstörten Brücke an. Steigen Sie vom Bike und sehen Sie sich die Plakate genauer an. Jetzt wissen Sie also, wie Sie rüber kommen könnten. Dazu fehlen Ihnen drei Dinge: Die Spezialrampe des Stuntman, ein automatisches Luftkissengebläse und der Ihnen

vorhin entwendete zulassungswidrige Spezialtreibstoff Rückstoß-Booster der Zerstörerklasse. Na toll...

Das Luftkissengebläse ist schnell besorgt. Fahren Sie einfach zum verunglückten Wagen der Schlägertypen und schrauben Sie das Teil mit dem Schraubenschlüssel aus dem Kotflügel heraus. Das Teil wird natürlich sofort ans Bike geschraubt. Der Rest wird etwas komplizierter.

Bikertreff auf der Old Mine Road

Fahren Sie vom Unfallort aus wieder nach Süden und biegen Sie in die Old Mine Road ab. Dort treffen Sie auf den ehemaligen Chef der Polecats, Father Torque, der Ihnen auf Anfrage ein paar Tipps für die kommenden Minuten (oder doch eher Stunden?) gibt. Verabschieden Sie sich schließlich von ihm und widmen Sie sich dem zähesten Teil des Spieles – den Bikerkämpfen. Ziel ist es zunächst, einen Vulture und einen Cavefish umzukloppen. Dazu benötigen Sie aber die richtigen Waffen. Suchen Sie sich die Rockerbraut mit der Motorsäge und verpassen Sie ihr eine Ladung Dünger. Mit der Motorsäge erledigen Sie dann die Biker mit der Kette und dem Brett. Den Vulture müssen Sie mit der Eisenkette vom Bike ziehen, bevor er die Fliege macht. Dem Cavefish schlagen Sie mit dem Brett ins Gesicht, sobald er seinen Kopf hebt. Fahren Sie nicht an den Cavefish heran, wenn sein Kopf noch unten ist, oder er blockiert Ihr Vorderrad. Von dem Vulture erhalten Sie einen neuen Rückstoß-Booster und von dem Cavefish eine Spezialbrille. Setzen Sie die Spezialbrille auf, um den Eingang zur Höhle der Cavefish zu finden. (Klicken Sie mit der linken Maustaste, sobald in der linken unteren Bildschirmcke das Wort „Höhle“ erscheint.) Im Innern der Höhle finden Sie auch die Rampe. Schieben Sie die Rampe nach vorn und hängen Sie die Rampe dann an Ihr Bike und fahren Sie los. In der nächsten Kurve halten Sie an und entfernen die Fahrbahnmarkierungen, indem Sie die Rampe kurz abkuppeln und rückwärts schieben. Ihre Verfolger fliegen aus der Kurve und Sie können endlich über die Schlucht springen.

Hey Bunny!

Bei der Fabrik angekommen, gehen Sie die Rampe hinunter zum Souvenir-Shop. Benutzen Sie die Fernbedienung, bis die Batterie des Spielzeugautos den Geist aufgibt. Fragen Sie dann den Verkäufer über die T-Shirts aus. Sobald er sich umdreht, klauen Sie sich das Häschen. Zurück zum Bike. Fahren Sie nach links zum Versteck der Vultures und lassen Sie das Häschen auf das Minenfeld los. Stecken Sie die Batterie ein und zurück zum Shop. Hier setzen Sie die frische Batterie in das Spielzeugauto ein und fahren es rechts in den Eingang des Stadions. Jetzt können Sie die Schachtel mit den Häschen einstecken. Wieder beim Minenfeld, lassen Sie die kleinen Tierchen aus dem Käfig und stecken schnell alle bis auf eines wieder ein. Warten Sie bis das erste Häschen seine Mine findet und gehen Sie dann zum entstandenen Krater. Dort lassen Sie das nächste Häschen frei. Wiederholen Sie den Vorgang bis Sie im Versteck der Vultures angekommen sind. Sie werden nicht gerade mit offenen Armen empfangen. Überzeugen Sie Mo, dass Sie kein Mörder sind, indem Sie ihr drohen, sie „Wirbelwind“ zu nennen.

Inszenierung von Ben's und Mo's Tod, Akt 1 Szene 1

Es folgt eine Derby-Sequenz, für dessen Steuerung die Tastatur empfehlenswert ist. Suchen Sie zuerst die Rampe links in der Arena. Fahren Sie die Rampe hinauf und springen Sie dann auf das orange Auto. Dieser Gegner ist nun kampfunfähig. Schieben Sie das Auto dann in die rechte untere Ecke der Arena und dort die Rampe herauf. Wenn das Auto hinter der Rampe gelandet ist, fahren Sie selbst über die Rampe und können dann auf das blaue Auto springen und dieses ebenfalls ausschalten. Nach dem Crash mit Mo's Wagen laufen Sie brennend an der Stadionmauer entlang und zünden diese damit an. Der blaue Wagen springt danach wieder an und jagt Sie auf das Dach des orangen Wagens. Springen Sie von dort aus auf das Dach des blauen Wagens und steigen Sie ab, wenn der Wagen dem Feuer unten rechts im Bild am Nächsten ist. Laufen Sie in das Feuer und der blaue Wagen explodiert.

Die Aktionärsversammlung

Reden Sie mit Mo und fragen Sie sie nach einer Möglichkeit in die Fabrik zu kommen. Nachdem sie Ihnen alles erzählt hat, sehen Sie sich die Einzelteile des Bikes auf dem Boden genauer an. Öffnen Sie alle Klappen und sehen Sie sich alle möglichen Seriennummern an.

Dann geht's wieder ab zur Fabrik. Hinter die Fabrik, um genau zu sein. Hier treten Sie gegen den markierten Stein, wenn die Anzeigen oben links alle auf Null stehen.



Betreten Sie dann den Geheimgang und Sie gelangen in Malcom Corley's Büro und sehen Sie sich den Safe im Boden an. Geben Sie dort die Kombination 154492 ein und drücken Sie den großen Knopf. Sie erhalten eine Schlüsselkarte und ein Tonband.

Verlassen Sie jetzt das Büro durch die Tür rechts im Bild. Im Flur öffnen Sie die rechte Tür, indem Sie die Schlüsselkarte in den Schlitz neben der Tür stecken. Schalten Sie hier den Motor des Filmprojektors aus (unterste Stellung) und bringen Sie den Lampenhebel in die oberste Position. Eine Sekretärin erscheint, um den Film zu retten. Betreten Sie jetzt den Raum links neben dem Filmraum und legen Sie hier die Fotos auf die Leinwand und das Tonband in das Tonbandgerät. Ripburger wird entlarvt und Mo übernimmt die Firma. Happyend? Nö! Sie haben noch einen Job zu erledigen, nämlich...

Ripburger sehr wehtun

Für die folgenden Aktionen bleibt Ihnen nicht viel Zeit, also beeilen Sie sich. Öffnen Sie den Kühlergrill und dann die Motorhaube. Wenn Rip sie mit seinem Stock wieder schließt, klauen Sie ihm den Stock und blockieren Sie damit den Ventilator des Kühlers. Lösen Sie dann die rechte Benzinleitung mit dem Schraubenschlüssel. Im Flugzeug der Vultures klettern Sie die Leiter hinauf (2x anklicken) und schalten den Bordcomputer ein. Ziehen Sie das Fahrgestell unter „Takeoff“ → „Nach Takeoff“ → „Fahrgestell“ ein und der Geier bremst. Klettern Sie in die Fahrerkabine des Trucks und schalten Sie auch hier den Bordcomputer ein. Deaktivieren Sie die Maschinengewehre über „Hauptmenü“ → „Verteidigungsmenü“ → „Waffensysteme“ → „Kontrolle“ → „System aus“. Klettern Sie zurück in das Flugzeug und steigen Sie sofort auf Ihr Bike (links neben dem Truck). Jetzt haben Sie Ihr Quasi-Happyend.

Tut mir leid, aber Beerdigungen sind einfach kein wirklich fröhliches Ereignis. Sehen Sie sich aber den Abspann bis zum Ende an. Ich hab mich weggeschmissen vor lachen.

Die aktuellste Version dieses Dokumentes finden Sie im Internet unter

K1N9DUK3.NPX.DE